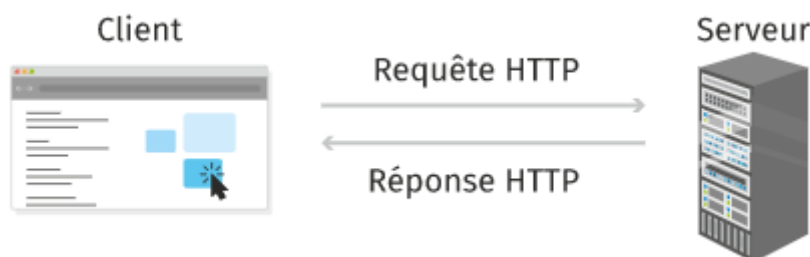




Le fonctionnement du Web

Le fonctionnement du Web se fait sous forme de Client-Serveur.

Un utilisateur effectue une **REQUÊTE http** avec un navigateur qui est le **CLIENT**. Le **SERVEUR Web** lui renvoie du code correspondant à la page demandée, le navigateur l'interprète et met en forme de manière lisible.



@LLS

Si la requête est sécurisée elle est en protocole **https**.

Exemples de commandes :

GET : Commande d'action

HOST : nom de domaine

USER AGENT : identification du navigateur

ACCEPT : types de contenu

ACCEPT LANGUAGE : langue

200 : les ressources existent
(**404** les ressources n'existent pas)

HTTP : Le protocole
2 : sa version

```

En-têtes de la requête (554 o)
GET /wiki/Wikip%C3%A9dia:Accueil_principal HTTP/2
Host: fr.wikipedia.org
User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64; rv:83.0) Gecko/20100101 Firefox
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,*/*;q=0.8
Accept-Language: fr,fr-FR;q=0.8,en-US;q=0.5,en;q=0.3
Accept-Encoding: gzip, deflate, br
Connection: keep-alive

En-têtes de la réponse (1,080 Ko)
HTTP/2 200 OK
date: Fri, 11 Dec 2020 08:06:16 GMT
server: mw1368.eqiad.wmnet
x-content-type-options: nosniff
p3p: CP="See https://fr.wikipedia.org/wiki/Special:CentralAutoLogin/P3P for more info"
content-language: fr
varv: Accent-Encoding.Cookie.Authorization
  
```

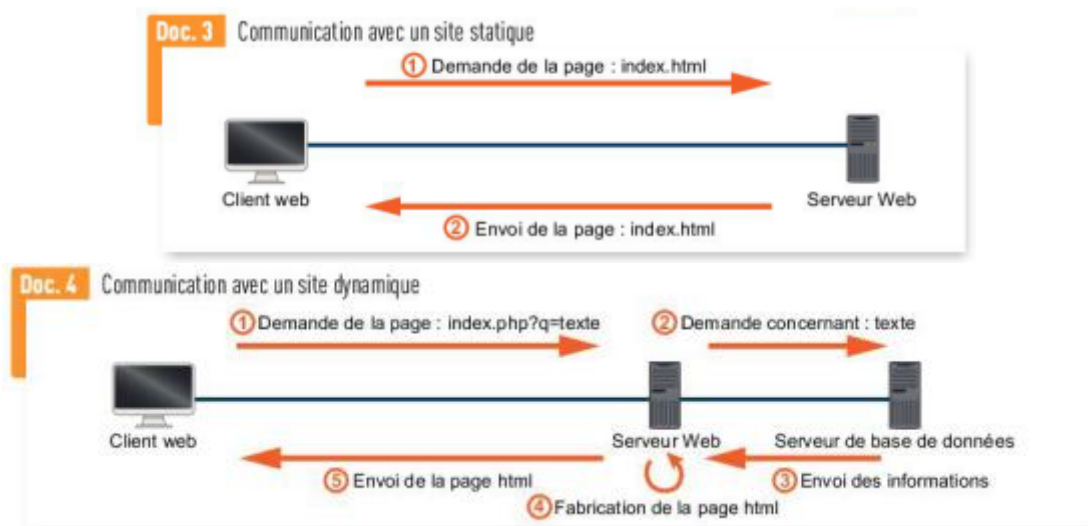
@LLS-modifié

Les sites web les plus simples diffusent les mêmes informations à tous les internautes, ce sont des **sites statiques**.

Les sites qui sont capables de personnaliser le contenu en fonction de la demande de l'utilisateur sont des **sites dynamiques**.

Pour accéder à un **site statique**, le navigateur envoie une demande de page en précisant l'URL, le serveur cherche le fichier correspondant et l'envoie au demandeur.

Pour accéder à un **site dynamique**, la page demandée est personnalisée. Le serveur exécute un programme spécialisé accédant à une base de données où sont enregistrées des informations. Puis en fonction des informations trouvées, le serveur fabrique un page HTML et l'envoie au demandeur. C'est le cas de réservations en ligne, de sites bancaires qui évoluent au fur et à mesure des consultations et actions.



@Bordas

CLIENT : logiciel qui envoie des requêtes vers un serveur.

REQUÊTE : liste de commandes envoyées par le navigateur internet du client au serveur.

SERVEUR : ordinateur en attente qui délivre la réponse à une requête