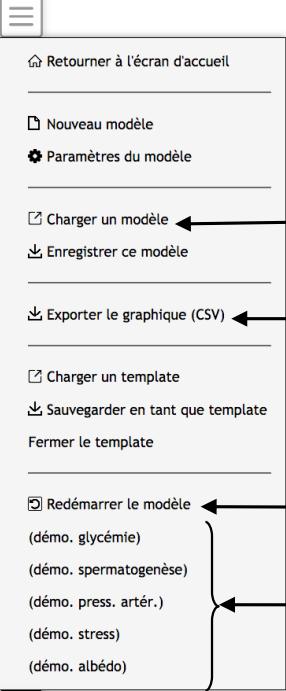
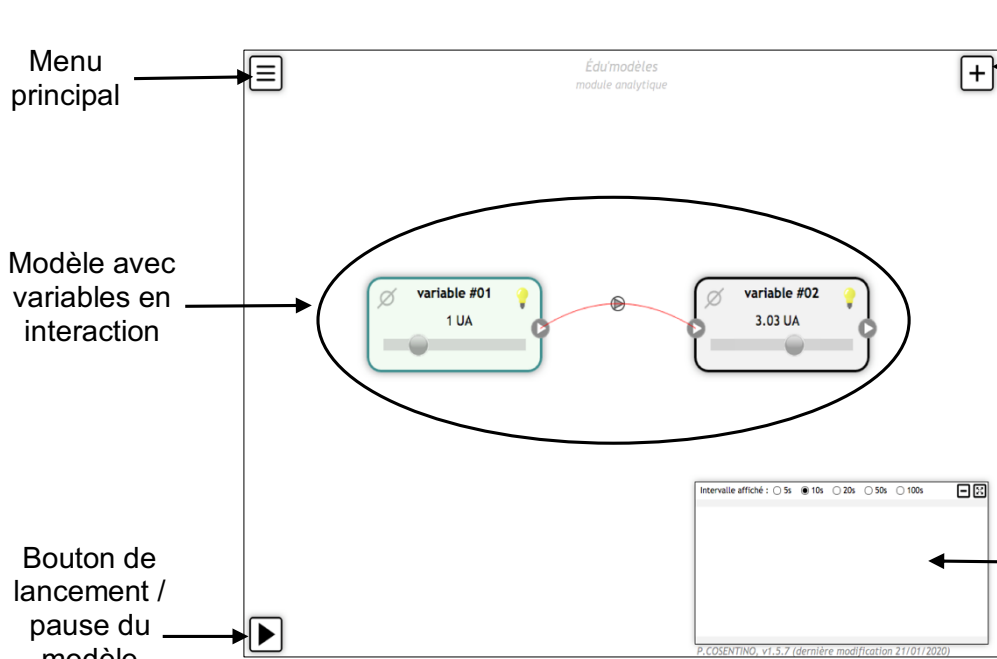
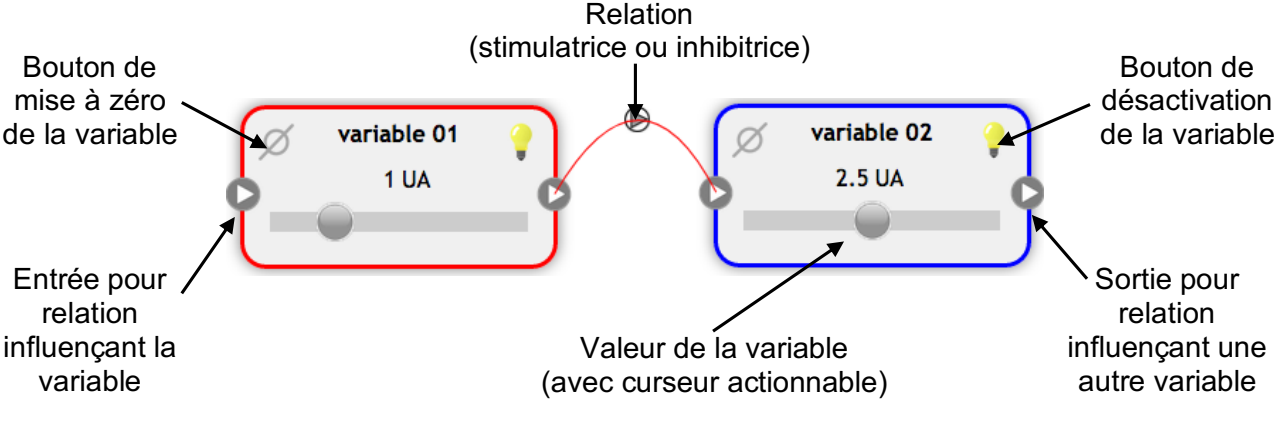









UTILISATION ANALYTIQUE DU LOGICIEL EDU'MODELES

Menu principal	Fonctions générales
 <p>Retourner à l'écran d'accueil</p> <p>Nouveau modèle</p> <p>Paramètres du modèle</p> <p>Charger un modèle ← Charger un modèle enregistré dans un fichier .modele</p> <p>Enregistrer ce modèle</p> <p>Exporter le graphique (CSV) ← Exporter les données obtenues au format tableur</p> <p>Charger un template</p> <p>Sauvegarder en tant que template</p> <p>Fermer le template</p> <p>Redémarrer le modèle ← Réinitialiser tous les paramètres</p> <p>(démo. glycémie)</p> <p>(démo. spermatogenèse)</p> <p>(démo. press. artér.)</p> <p>(démo. stress)</p> <p>(démo. albédo)</p> <p>Charger un modèle préenregistré</p>	 <p>Menu principal</p> <p>Modèle avec variables en interaction</p> <p>Bouton de lancement / pause du modèle</p> <p>Menu d'ajout de variables</p> <p>Représentation graphique des données</p> <p><i>Edu'modèles module analytique</i></p> <p><i>P. COSENTINO, v1.5.7 (dernière modification 21/01/2020)</i></p>
Structure d'un modèle	Tester un modèle
 <p>Bouton de mise à zéro de la variable</p> <p>Entrée pour relation influençant la variable</p> <p>Relation (stimulatrice ou inhibitrice)</p> <p>variable 01 1 UA</p> <p>variable 02 2.5 UA</p> <p>Valeur de la variable (avec curseur actionnable)</p> <p>Bouton de désactivation de la variable</p> <p>Sortie pour relation influençant une autre variable</p>	<p>Tester un modèle</p> <ul style="list-style-type: none"> - Charger un modèle (via le menu principal) - Lancer le modèle (bouton ) <p><u>Possibilités d'action sur le modèle en fonctionnement</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Modifier les valeurs pour une variable choisie : faire glisser le bouton sur le curseur  - Désactiver une variable choisie : clic sur bouton  - Contraindre la valeur d'une variable choisie à demeurer à zéro : clic sur bouton  - Désactiver une interaction choisie : double-clic sur flèche , puis choisir « Désactiver », puis « OK ».
Relancer un modèle	
<ul style="list-style-type: none"> - Stopper le modèle en cours de fonctionnement (bouton ) - Dans le menu principal, sélectionner «  Redémarrer le modèle » 	