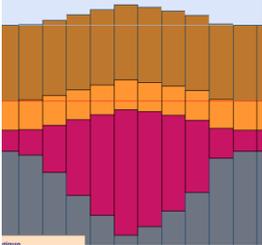


FICHE TECHNIQUE SIMULAIRE

<p>Construire un profil de croûte à l'équilibre isostatique</p> <p>Menu « calculs » puis cocher « construire un nouveau profil topographique équilibré » Modifier le profil en surface en cliquant sur la croûte (on peut ajouter un relief ou créer une dépression). Exemple :</p>  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px; width: fit-content;"> <p>→ En fonction des modifications appliquées en surface, la partie profonde de la croûte se dessine automatiquement en respectant le principe d'équilibrage isostatique.</p> </div>	<p style="text-align: center;">Mettre en évidence des anomalies gravimétriques</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dans le menu « préférences », afficher le tableau de bord - Dans le menu « calculs », choisir une option de modification de la topographie - Modifier le profil en cliquant sur la croûte - Survoler à la souris au dessus du relief <p>→ L'en-tête de la fenêtre « tableau de bord » change de couleur en fonction des anomalies gravimétriques : Vert = équilibre isostatique, Bleu = anomalie gravimétrique négative (déficit de masse) Rouge = anomalie gravimétrique positive (excès de masse)</p> 					
<p>Modifier l'épaisseur de la croûte en surface (sans réajustement isostatique)</p> <p>Menu « calculs » puis cocher « modifier le profil topographique du sol ». Modifier le profil en surface en cliquant sur la croûte (on peut ajouter un relief ou créer une dépression). → La croûte est modifiée mais pas équilibrée tant que le menu « réajustement isostatique » n'a pas été choisi.</p> <p>Autre possibilité : Simuler des événements géologiques qui modifient la topographie (sans réajustement isostatique)</p> <p>A partir du menu « calculs », plusieurs choix sont possibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> - simuler un dépôt sédimentaire (ajoute des sédiments) - simuler l'érosion (enlève du matériau crustal en surface) - simuler une glaciation (ajoute une calotte de glace) - simuler une fonte glaciaire (fait fondre la glace) <p>Dans tous les cas, les modifications se font en cliquant sur la croûte après choix de l'option. → La croûte est modifiée mais pas équilibrée tant que le menu « réajustement isostatique » n'a pas été choisi.</p>	<p>Simuler un réajustement isostatique après érosion d'une montagne (animation)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Menu « calculs » puis cocher « construire un nouveau profil topographique équilibré » - Modifier le profil en surface en cliquant sur la croûte (on peut ajouter un relief ou créer une dépression). - Menu « calcul » puis « simuler l'érosion d'un massif montagneux » - Cliquer sur « démarrer » après avoir choisi les options : <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px; display: flex; align-items: center;"> <div style="background-color: #ffe4c4; padding: 5px; margin-right: 5px; text-align: center;"> <p>Temps écoulé = 0 millions d'années</p> </div> <table border="1" style="border-collapse: collapse; margin-right: 5px;"> <tr><td style="padding: 2px;">Repérer le niveau d'érosion</td><td rowspan="4" style="padding: 2px; vertical-align: top;">Volume érodé pour une bande de 20 km de largeur et de 500 km de longueur, soit une surface de 10000 km² :</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">Pas à pas...</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">Démarrer</td></tr> <tr><td style="padding: 2px;">STOP</td></tr> </table> <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center;"> <input checked="" type="radio"/> Erosion + isostasie <input type="radio"/> Erosion seule <small>Réinitialiser la surface d'érosion à 0</small> </div> </div> <p>Un chronomètre indique le temps nécessaire à l'érosion du massif. Le rééquilibrage isostatique est simulé au fil de l'érosion.</p>	Repérer le niveau d'érosion	Volume érodé pour une bande de 20 km de largeur et de 500 km de longueur, soit une surface de 10000 km ² :	Pas à pas...	Démarrer	STOP
Repérer le niveau d'érosion	Volume érodé pour une bande de 20 km de largeur et de 500 km de longueur, soit une surface de 10000 km ² :					
Pas à pas...						
Démarrer						
STOP						
<p>Modifier l'épaisseur de la croûte en profondeur (sans réajustement isostatique)</p> <p>Menu « calculs » puis cocher « modifier le profil du Moho ». Modifier le profil en surface en cliquant sur la croûte. → La croûte est modifiée mais pas équilibrée tant que le menu « réajustement isostatique » n'a pas été choisi.</p>	<p>Utilisation du menu « préférences »</p> <p>« Ne pas représenter les niveaux repères » : permet d'afficher toute la croûte d'une même couleur « Effacer et recommencer » : permet de réinitialiser la croûte (efface les profils et dessine une croûte standard de 30 Km d'épaisseur) « initialiser les niveaux repères » : Initialise la valeur des niveaux repères aux valeurs indiquées dans « modifier les valeurs » « Rafraîchir la limite initiale du niveau repère superficiel » : permet de rafraîchir la trace du niveau repère supérieur</p> <p>Remarque : Les niveaux repères sont les colorations différentes de la croûte en fonction de leur profondeur de départ.</p>					
<p>Simuler un réajustement isostatique après modifications topographiques</p> <p>Menu « réajustement isostatique » après avoir réalisé les modifications</p>						

FICHE TECHNIQUE SIMULAIRY